



FEDERACIÓN DE GOLF DE LA COMUNITAT VALENCIANA


Ronda Isaac Peral i Caballero, 5.Parc Tecnològic Centre de L'Esport, Dpcho. 2 y 3 ,46980 Paterna (Valencia)
federacion@golfcv.com / www.golfcv.com


Circular N° 29/2022

CAMPEONATO CLUBES SIN CAMPO CV 2022

1. LUGAR

FORESSOS GOLF

 A7 - N340, Salida 358
46220 Picassent (Valencia)

 Tel. 96 122 16 60

 <https://foressosclubgolf.com>  info@foressosclubgolf.com



2. FECHAS

- ⇒ Sábado 11 de junio de 2022
- ⇒ Código de Competición: MF110622

3. INSCRIPCIONES

Se deberán formalizar por Internet en la página web del torneo www.golfcv.com. El **cierre de inscripción** será el **lunes 6 de junio de 2022 a las 14:00 horas**. El hándicap a considerar para hacer el corte de participantes será el hándicap exacto que figure en la base de datos de la RFEG el lunes 6 de junio a las 16:00 horas. Se publicará una lista de admitidos provisional en www.golfcv.com y respecto a los posibles errores, se admitirán reclamaciones exclusivamente hasta las 12:00 horas del día 7 de junio.

4. DERECHOS DE INSCRIPCIÓN

- ⇒ **Gratuita.**

12/05/2022

X 

Alberto Ballester Asensio
Director Deportivo
Firmado por: cv3





5. REGLAMENTO

Participantes: : Podrán tomar parte hasta un máximo de **10 equipos** representativos de Clubes sin campo afiliados a la FGCV. Se admitirá sólo un equipo por Club, en caso de inscribirse más de 10 equipos, participaran los 10 equipos con la suma de hándicaps exacto más bajo. El empate se resolverá a favor del equipo con el jugador de hándicap exacto más bajo, el segundo jugador, etc.

Los equipos se compondrán de 6 jugadores y un capitán/a que deberá ser amateur, y que podrá ser o no jugador/a.

Para ser integrante de un equipo, hay que ser socio o abonado permanente del club sin campo de que se trate o estar federado por ese club desde su primera licencia o al menos con más de un año de antelación a la fecha de celebración del campeonato. Es competencia de cada club la elección de los jugadores que formarán parte de su equipo.

Ningún jugador podrá figurar a la hora de inscribir el equipo como representante de más de un club o entidad, pese a cumplir los requisitos establecidos. No obstante, un jugador inscrito en uno de los equipos que fuese rechazado de los 6 que tomarán parte en la Prueba, podrá integrarse en otro de los equipos como sustituto de alguno de los jugadores inscritos, siempre que reúna las condiciones antes estipuladas. Ningún jugador sustituido podrá volver a participar en la prueba.

Sustituciones: Cualquier equipo podrá sustituir hasta 1 jugadores/as, hasta 30 minutos antes del momento de la primera salida.

Ausencia de jugadores admitidos: Si algún jugador no puede participar, deberá comunicarlo 48 horas antes del inicio de la prueba a la FGCV por escrito; en caso de que no lo haga y no haya un motivo muy justificado, a juicio de Comité, quedará excluido de la siguiente prueba o de la que determine el Comité de las organizadas por esta Federación. Igualmente se aplicará esta sanción a aquellos jugadores que en pruebas de dos días no se presenten al segundo sin aviso y causa justificada.

Buggies: Se autoriza el uso de buggies a los participantes de esta competición.

Caddies: Se permiten.

Dispositivos de medición: Se permite su uso.

Forma de juego: La fórmula de juego será:

- 2 PAREJAS : Fourball Stableford Scratch.
- 2 JUGADORES: Individual Stableford Scratch.

La puntuación de cada equipo vendrá dada por la suma de las 3 mejores tarjetas.





Marcas de salida:

MARCAS	
MASCULINO	AMARILLAS
FEMENINO	ROJAS

Reglas de juego: Se jugará conforme a las reglas aprobadas por la RFEG, las condiciones de la competición y las reglas locales permanentes de la FGCV, más las reglas locales establecidas por el comité de la prueba.

Desempates: En caso de empate por el campeonato, se resolverá a favor del equipo que tenga la mejor tarjeta descartada. Si persiste el empate contará la mejor tarjeta, la 2ª, etc... Para los siguientes puestos, se tendrá en cuenta la suma del hándicap de juego, más alto o más bajo (según sea scratch o hándicap) de sus componentes.

Horarios de Salida: El horario será elaborado por el Comité.

Trofeos: El orden de preferencia en la entrega de trofeos será el siguiente:

- **Equipo Campeón.**
- **Equipo Subcampeón.**
- **Tercer clasificado.**
- **1º Equipo clasificado Hándicap.**

Los premios no serán acumulables, teniendo preferencia el Scratch sobre el Hándicap.

Comité de la prueba: La FGCV designará el Comité de la prueba, así como a los jueces árbitros que considere necesario.

Nota - El Comité de la Prueba está totalmente facultado para la interpretación y, en casos extremos, variar o cambiar las condiciones de la prueba, para que la misma pueda desarrollarse de la mejor manera posible y llegue a su fin dentro de las fechas fijadas.

Las reclamaciones sobre decisiones, para ser elevadas a la FGCV deberán ser por escrito y tramitadas a través de la secretaría del club antes de transcurridas 24 horas desde la finalización de la prueba.

